

13

 123



Le chien

Deux petites filles, Delphine et Marinette, marchaient sur un chemin quand tout à coup, elles virent un gros chien tout ébouriffé qui paraissait de mauvaise humeur.	7	Pour jouer aux chaises musicales, il faut s'installer dans une salle assez grande et disposer d'un lecteur de CD et de chaises. Il faut préparer une chaise de moins que le nombre de joueurs. L'un des participants est le meneur de jeu, il est responsable de la musique.	8
- N'ayez pas peur, dit le chien, je ne suis pas méchant, je suis aveugle.	40	Les chaises sont installées en rond. Le meneur lance la musique et les joueurs tournent autour des chaises. Quand la musique s'arrête, ils doivent s'asseoir.	48
- Oh ! Pauvre chien, dirent les petites, on ne savait pas !	50	Le joueur qui reste debout est éliminé. Il sort alors du jeu en emportant une chaise.	57
- Voilà ce qui m'est arrivé, reprit-il, avant d'être aveugle moi-même, j'étais au service d'un homme aveugle.	60	Le jeu reprend donc avec un joueur et une chaise en moins. Le joueur qui s'assoit sur la dernière chaise gagne la partie ; il devient alors le meneur de jeu de la partie suivante.	66
Hier encore, cette ficelle que vous voyez prendre à mon cou me servait à guider mon maître sur les routes.	68		73
Je le conduisais partout où les chemins sont les meilleurs. Quand nous passions auprès d'une ferme, je lui disais : « Voilà une ferme. » Je lui rendais bien des services. Mais voilà, qu'un jour, après m'avoir fait mille caresses, mon maître me dit tout d'un coup :	78		83
« Chien, veux-tu prendre mon mal et devenir aveugle à ma place ? »	88		89
			99
			109
			119
			123
			132
			141
			144

Mes progrès :

	1	2	3	4	5	
Mots lus						1
Erreurs / oubliés						2
Score						3
						4
						5

19

 144



Deux petites filles, Delphine et Marinette, marchaient sur un chemin quand tout à coup, elles virent un gros chien tout ébouriffé qui paraissait de mauvaise humeur.	7	Pour jouer aux chaises musicales, il faut s'installer dans une salle assez grande et disposer d'un lecteur de CD et de chaises. Il faut préparer une chaise de moins que le nombre de joueurs. L'un des participants est le meneur de jeu, il est responsable de la musique.	8
- N'ayez pas peur, dit le chien, je ne suis pas méchant, je suis aveugle.	40	Les chaises sont installées en rond. Le meneur lance la musique et les joueurs tournent autour des chaises. Quand la musique s'arrête, ils doivent s'asseoir.	48
- Oh ! Pauvre chien, dirent les petites, on ne savait pas !	50	Le joueur qui reste debout est éliminé. Il sort alors du jeu en emportant une chaise.	57
- Voilà ce qui m'est arrivé, reprit-il, avant d'être aveugle moi-même, j'étais au service d'un homme aveugle.	60	Le jeu reprend donc avec un joueur et une chaise en moins. Le joueur qui s'assoit sur la dernière chaise gagne la partie ; il devient alors le meneur de jeu de la partie suivante.	66
Hier encore, cette ficelle que vous voyez prendre à mon cou me servait à guider mon maître sur les routes.	68		73
Je le conduisais partout où les chemins sont les meilleurs. Quand nous passions auprès d'une ferme, je lui disais : « Voilà une ferme. » Je lui rendais bien des services. Mais voilà, qu'un jour, après m'avoir fait mille caresses, mon maître me dit tout d'un coup :	78		83
« Chien, veux-tu prendre mon mal et devenir aveugle à ma place ? »	88		89
			99
			109
			119
			123
			132
			141
			144

Mes progrès :